



information
学校法人 安達学園
中京高校ゲーミングオフィス
瑞浪市寺河戸町1146-1
☎0572-66-1255
(中京高校通信制課程)



詳しくはコチラ！

イベント情報
中学生を対象にした
eスポーツ部見学会
【日時】
9月17日(土)
10～12時(全日制課程志望者)
12～14時(通信制課程志望者)
※eスポーツ大会で採用されている
タイトルの体験プレーも予定

中京高校eスポーツ部は、今秋で創部2周年。まだ若い部ですから、これからの伸びしろに期待できます。今後の活動を見守っていきましょう。

は創部わずか1カ月で全国高校eスポーツ選手権の「ロケットリーグ」部門でベスト16に進出。ポテンシャルの高さを感じさせてくれました。翌年はステージゼロの「フォールガイズ」部門で全国大会に出場。今年も同部門の全国大会出場者30人の中に、4人の部員が名を連ねています。「これからが期待される分野だからこそ、私たちのようなニューフェイスにもチャンスが巡ってきます」と話すのは伊藤昌也監督。『自分たちもやればできる』と実感することが大事。中には中学時代に不登校を経験した生徒もいますが、eスポーツ部の活動を通じて自信や自己肯定感を得てもらいたいです」と通信制課程副校長の島氏圭介さんは笑顔で続けます。

**練習や試合経験から
社会人スキルを磨く**
部員は全日制課程と通信制課程に在籍する生徒合わせて33人。全日制課程の部員は平日午後4時半から、通信制課程の部員は毎週木曜日の午後2時から、それぞれJR瑞浪駅前にあるゲーミングオフィスで練習しています。練習中は好きなタイトルをプレーすることも可能ですが、大会を控えている場合は、練習計画を立てて自分がエンタリーした部門のタイトルを中心にプレー。画面を見つめる部員の表情は真剣そのものです。タイトルによってはチームワークと緻密な戦略が必要で、チームの各メンバーが自分の置かれた状況を判断し、それに応じた細かな指示を出し合っている様子とはとても

印象的。そして、好プレーが飛び出すと互いに讃え合い、ミスした時は原因を追求して対策を考えていました。これは、まさにPDCA(Plan)計画、Do)実行、Check)評価、Action)改善。社会人にとって必須とも言えるマネジメントの概念を、高校生がeスポーツの活動を通じて学んでいるのです。

**多世代が交流を深める場へ
ゲーミングオフィスの活用策**
ところで、活動拠点を学内ではなく、駅前に設置した理由が気になります。島氏副校長に質問すると、地域への思いを教えてくださいました。「地域の皆さんにも、新しいことに挑戦する若者の姿を見てもらいたかったんです。また、駅前再開発を推進している瑞浪市協力のもと、その活性化につながればとの思いもあります」

今後学校としては、瑞浪市と協力し、ゲーミングオフィスを多世代が交流できる空間として活用していく考えです。具体的には、オフィスのラウンジスペースを開放し、子どもたちに向けたeスポーツ体験の提供や、高齢者を招いてゲームに興じてもらい、認知症予防に寄与していきたいとのこと。もはやeスポーツを単なる娯楽と決めつけることはできないようです。

Member Interview

①入部した理由 ②今までで一番アツくなった瞬間 ③これからの目標

①ゲームが大好きなので、同じ趣味の友達を増やしたいと思って入部しました
②僕以外に入部した部員も、ゲームが好きだとわかった時です。意気投合して互いにゲーム仲間ができた喜んでます
③フルダイブVRにとっても興味があります。将来はその開発会社に入りたいです



通信制課程1年生
多治見市立多治見中学校卒
日比野壮真さん

部活を通じて、仲間が増えました

①高校に入ったらeスポーツ部を作ろうと思っていたところ、学校が立ち上げてくれたので、迷わず入部しました
②1年生の時に出場した全国高校eスポーツ選手権。中学の頃に出場した運動部の大会と同じ緊張感を味わいました
③「ヴァロラント」にハマっていて、受験が終わったら大会に出たい。卒業まで現役プレイヤーを続けます



全日制課程3年生・生徒会長
土岐市立西陵中学校卒
佐納冬弥さん

eスポーツは遊びではなく、スポーツそのもの

①幼少期からとにかく面白いと思って続けてきたゲームに打ち込める部だからです
②僕も、ステージゼロの「フォールガイズ」部門で全国大会出場を決めた時のことが思い出です。部の中で僕が最初に全国大会出場を決めたので、大いに盛り上がりました
③好きなゲームジャンルはカレレース。実車も好きで、将来は整備士になりたいです



全日制課程2年生
中津川市立第二中学校卒
横山雄輝さん

幼い頃からゲームに打ち込んでます

①進路を検討している際、中京高校にeスポーツ部があるのを知って志望しました。だから、入部は必然だったんです
②今年のステージゼロの「フォールガイズ」部門で、全国大会出場を決めた時は興奮しました。大会前の1カ月間、集中的に練習した成果が表れたのだと思います
③卒業後はIT・情報系の仕事に就きたいです



全日制課程2年生
中津川市立第二中学校卒
三尾昂泰さん

この部活に入りたくて入学しました

創部わずか1カ月で
全国大会に出場

コンピュータゲームやモバイルゲームを競技として位置付け、個人または団体が勝負するeスポーツ。近年はビジネスとしても市場が確立。プロアマ問わず数々の大会が世界各地で開かれるようになり、大きなムーブメントが起っています。

2020年10月に創部した中京高校eスポーツ部も、高校対抗eスポーツ大会「ステージゼロ」や「全国高



通信制課程 副校長
eスポーツ部 部長
島氏圭介さん



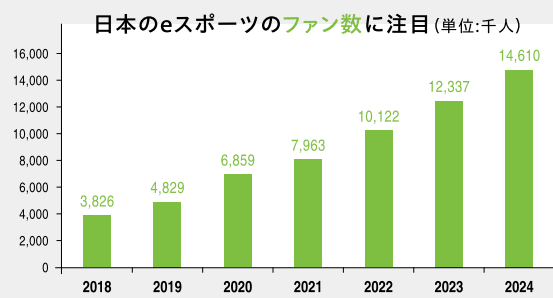
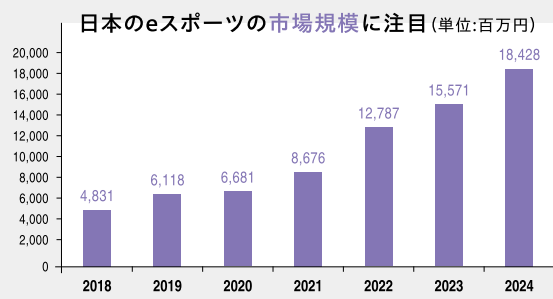
eスポーツ部
監督
伊藤昌也さん

十 意外と知らない？ eスポーツとは 十

エレクトロニック・スポーツの略称で、ゲームにより勝敗を決める競技。体を動かす従来のスポーツ同様、大会に出場するプレイヤーはれっきとした選手であり、決められたルールやレギュレーションの中で個人や団体が勝利を勝ち取るために切磋琢磨する姿は、見ている人に興奮と感動を与えてくれます。

大会は1980年代頃から開催されてはいますが、どうしても娯楽要素が強かったイメージです。

2000年代に入ってeスポーツと呼ばれるようになり、2010年代からプロの競技者人口とファンが爆発的に増加。市場が確立され、名だたる企業が大会のスポンサーにつくなど、活気付いています。2019年の茨城国体では、国体史上初となるeスポーツの選手権が開かれました。



※出典:ファミ通(2021年以降は2021年4月時点での予測値)

